

Mercredi 26 février, de 16h à 17h30

Atelier sonore
« La Fabrique à Sons »

Découvrez le monde fascinant du bruitage en recréant des sons pour des scènes de film ou de dessin animé ! Les participants expérimenteront différentes techniques et objets pour produire des effets sonores immersifs. L'occasion idéale d'apprendre les secrets du son au cinéma !

À partir de 6 ans

Jeudi 27 et vendredi 28 février, de 16h à 17h30

Atelier artistique et numérique
« Cubisme 3.O - Portrait coloré et connecté »

Composez un portrait original en superposant des formes en papier colorées découpées grâce à une découpeuse vinyle, tout en intégrant un circuit low-tech pour illuminer votre œuvre avec des LEDs.

À partir de 8 ans

Lavoir Numérique de Gentilly

Samedi 8 février, à 14h30

Visite guidée de l'exposition « Yang Shun Fa - Taiwan de terre et de mer » et atelier artistique au Lavoir Numérique de Gentilly. Plongez dans l'univers de l'artiste avant de participer à un atelier pratique inspiré de ses œuvres. Une expérience culturelle et créative à ne pas manquer !

À partir de 12 ans

Point de départ : Bibliothèque George Sand, à 13h30 - Prévoir un titre de transport



■ Portrait coloré et connecté inspiré du cubisme

La Fabrique des Blagis de Sceaux

Mardi 18 février, de 13h à 17h

Participez à notre atelier autour de la découpeuse laser et vinyle ! Vous apprendrez à créer des designs uniques et à les réaliser avec ces technologies innovantes. Idéal pour tous les niveaux, cet événement vous permettra de sonder votre créativité et de vous familiariser avec ces outils passionnants !

À partir de 11 ans

Uniquement à destination des jeunes inscrits au Service Municipal de la Jeunesse de L'Haÿ-les-Roses - Lieu : La Fabrique des Blagis à Sceaux

Infos utiles

Moulin de la Bièvre – 73 avenue Larroumès

Bibliothèque George Sand – 21 rue Henri Thirard - Tél : 01 46 64 52 55

Service Municipal de la Jeunesse – 34 bis rue des Tournelles - Tél : 01 49 08 02 30

Lavoir Numérique de Gentilly – 4 Rue de Freiberg, 94250 Gentilly

La Fabrique des Blagis à Sceaux – 10 rue du Docteur-Roux, 92330 Sceaux

© Adobe Stock - Maître de L'Haÿ-les-Roses, service communication, 2025.

VILLE DE
L'HAÏ
LES ROSES

numéricité #9

Art numérique : quand l'inspiration prend vie...

du 1^{er} février au 1^{er} mars 2025



Expositions ■ Ateliers ■ Rencontres ■ Visite guidée

Gratuit sur inscription, places limitées

Tél : 01 46 64 52 55

Bibliothèque George Sand, 21 rue Henri Thirard

bibliotheque.lhaylesroses.fr   

VAL de MARNE
Le Département

Grand Orly
seine bièvre

FONDATION
cgenial

YES WE CODE

VILLE DE
SCEAUX
À LA CROISÉE DES TALENTS

LE LAVOIR
NUMÉRIQUE

Programme

Du 1^{er} février au 1^{er} mars

Gratuit (sauf mention contraire) sur inscription

Expositions

Du 1^{er} février au 1^{er} mars

Techno Sommeil

Techno Sommeil est une broderie d'un smartphone sur un oreiller interactif, qui interroge notre relation avec la technologie, réalisée par l'artiste russe Dasha Ilna. En appuyant sur le coussin, on peut entendre des récits sur notre compréhension des appareils. Ce projet invite à partager sa propre perception, ouvrant ainsi un dialogue sur le fonctionnement interne des technologies qui nous entourent.

Motion Fiction

Motion Fiction est un outil qui permet de jouer l'image sur scène comme d'un instrument musique. Développé par Nathalie Guimbretière, chercheuse, artiste et enseignante à l'École Normale Supérieure Paris-Saclay, ce logiciel l'aide à faire du stop-motion (animation image par image), mêlant ainsi musique et art dramatique autour des enjeux du mouvement, de l'interactivité et du temps réel.

DeadPixels²

DeadPixels² est un jeu vidéo collaboratif et compétitif inspiré des premiers jeux d'arcade, permettant à deux à huit joueurs de créer une œuvre collective en déplaçant des pixels colorés sur une toile projetée. À la fin, l'écran devient une œuvre unique, reflétant les stratégies et alliances formées durant la partie. Artistes : Tatiana Vilela dos Santos et Olivier Drouet.

Au Moulin de la Bièvre lors de L'Haÿ E-Games samedi 1^{er} février, puis à la bibliothèque du 4 février au 1^{er} mars

Les animations à la bibliothèque

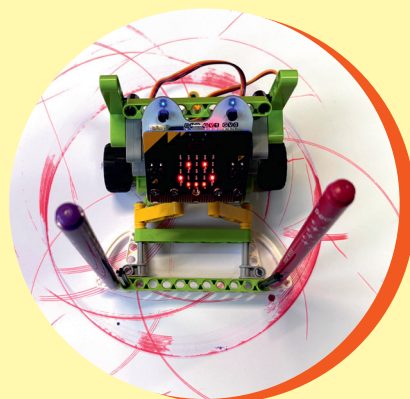
Mercredi 5 février, de 16h à 17h30

Atelier codage

« Ton robot fait de l'art... ou presque ! »

Initiez-vous à la programmation en donnant vie à un robot dessinateur ! Durant cet atelier, les participants apprendront à coder pour contrôler un robot capable de créer des dessins simples. Accessible aux débutants, cet atelier ludique allie technologie et créativité.

À partir de 8 ans



■ Ton robot fait de l'art...ou presque !

Mercredi 12 février, de 14h à 17h30

Atelier d'initiation à la broderie numérique

À l'aide de la brodeuse numérique de la Mallapixels du département du Val-de-Marne, l'artiste Dasha Ilna vous initiera à la broderie numérique.

À partir de 8 ans, atelier parents-enfants



Mercredi 19 février, de 16h à 17h30

Atelier stop motion avec Motion Fiction

Découvrez l'art du stop motion et réalisez votre propre mini-film d'animation ! Apprenez à créer des histoires en animant des décors et des personnages image par image.

Un atelier dynamique pour explorer les bases du cinéma d'animation.

À partir de 8 ans

Jeudi 20 février, de 16h à 17h30

Atelier de création d'une fresque sonore

Participez à la création d'une fresque sonore collective en explorant les liens entre sons et images.

Un atelier collaboratif où créativité et imagination s'entremêlent.

À partir de 8 ans



■ Stop motion avec Motion Fiction

Vendredi 21 février, de 16h à 17h30

Atelier d'initiation au dessin assisté par ordinateur et sur tablette graphique

Explorez le dessin sur tablette graphique et donnez vie à votre imagination avec des outils amusants et faciles à utiliser.

À partir de 8 ans

Samedi 22 février, de 16h à 17h30

Atelier d'initiation à la broderie numérique

Transformez vos idées en créations uniques grâce à une brodeuse numérique, dans une ambiance conviviale et créative.

Public adulte

Mardi 25 février, de 16h à 17h30

Atelier découverte du dessin vectoriel inspirée du pop art de Keith Haring

Plongez dans l'univers coloré et dynamique de Keith Haring tout en découvrant les bases de la modélisation 2D. Cet atelier ludique vous permettra de créer vos propres œuvres numériques en vous inspirant du style emblématique du célèbre artiste pop art.

À partir de 8 ans