



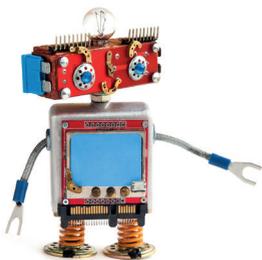
Découvrez la programmation avec la musique du jeu Super Mario



Tatiana Vilela Dos Santos, game designer, est l'auteure du projet interactif Mechbird



Construisez votre prototype d'Androïde Maboul !



### Mardi 26 octobre de 14h à 16h Bidouille sonorrr avec Hecorr

Cet atelier de design sonore permet de transformer des sons ou des voix tout en s'amusant !

**Pour les 9-15 ans - Gratuit, sur inscription**

### Jeudi 28 octobre de 14h à 16h Super Mario se met à l'électro

Initiez-vous à la programmation en recréant le fameux thème de Super Mario avec nous ! Résultat sonore garanti !

**Pour les 9-15 ans - Gratuit, sur inscription**

### Samedi 30 octobre de 14h30 à 16h30 Création d'une manette de jeu avec une game designer

Cet atelier, proposé par l'artiste numérique et game designer Tatiana Vilela Dos Santos, vous permet de réaliser une manette de jeu en utilisant les matériaux de base de fabrication d'une borne d'arcade et un peu d'électronique.

**À partir de 8 ans - Gratuit, sur inscription**

### Jeudi 4 novembre de 14h à 16h L'Androïde Maboul

Parents et enfants apprendront à recréer leur propre version du célèbre Docteur Maboul !

**Tout public - Gratuit, sur inscription**

Matériel mis à disposition par le Département du Val-de-Marne

### Vendredi 5 novembre de 14h à 16h Be Appli - Spécial "Human Beat Box"

Sur la tablette, grâce à l'appli Human Beat Box, amusez-vous à (re)créer des chansons !

**À partir de 8 ans - Gratuit, sur inscription**

### Samedi 6 novembre de 14h à 16h Doublage des objets pour leur donner vie !

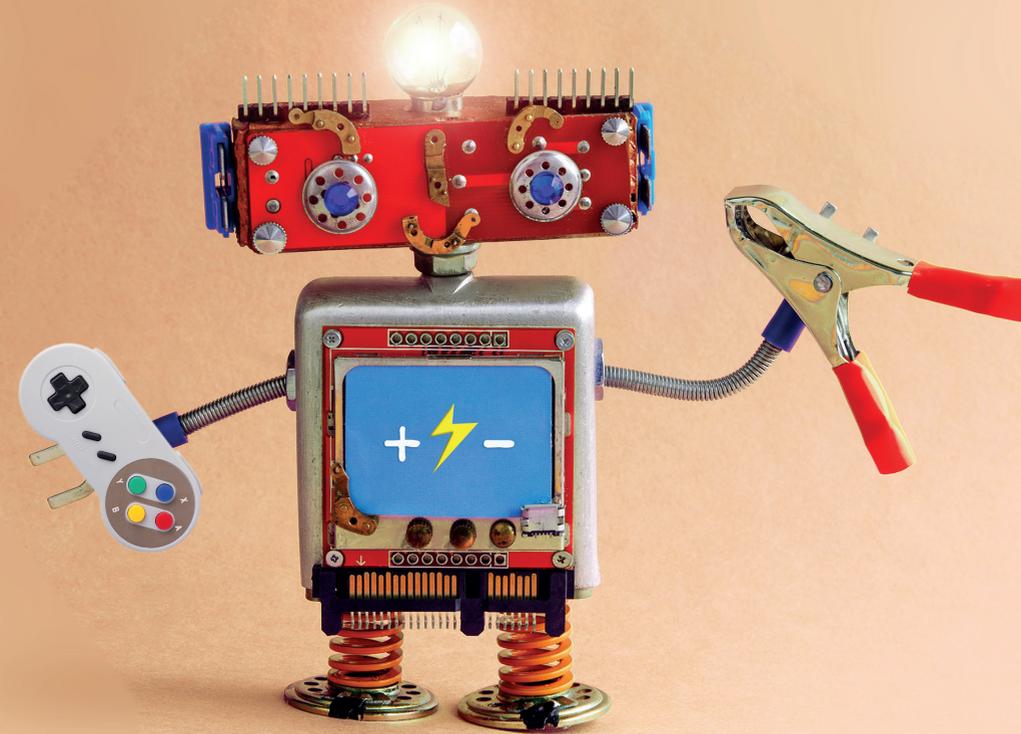
Lors de cet atelier de bruitage, amusez-vous à doubler des objets du quotidien... comme faire hurler des carottes par exemple !

**Tout public - Gratuit, sur inscription**

Matériel mis à disposition par le Département du Val-de-Marne

# numéricité #6

Bidouille ludique et créative - Détournements d'objets



## 22 septembre > 6 novembre 2021

Exposition | Ateliers créatifs | Jeux

Gratuit, sur inscription, places limitées – Tél : 01 46 64 52 55

Bibliothèque George Sand, 21 rue Henri Thirard

[bibliotheque.lhaylesroses.fr](http://bibliotheque.lhaylesroses.fr)     

© Adobe Stock - Marie de L'Hay-les-Roses, service communication, 2021.





### Exposition interactive

## Du 6 octobre au 6 novembre Le Line Wobbler : un joystick + une ligne de leds = une idée lumineuse !

À l'aide d'un joystick fait maison, contrôlez un petit point lumineux que vous allez emmener tout au bout d'une bande de LEDs. Amusement garanti ! Robin Baumgarten, créatrice de ce jeu alternatif, a reçu le Prix du Game Design à l'Indiecade 2015 de Los Angeles, et le Prix du Public au Tokyo Game Show en 2016.

**Tout public - Entrée libre**

Matériel mis à disposition par le Département du Val-de-Marne



### Ateliers : créer, programmer, jouer

## Mercredi 22 septembre à 16h30 Aidez Mata Le Robot à retrouver son chemin !

Dans un univers fantastique, les enfants font évoluer Mata le Robot afin de mieux comprendre la logique algorithmique.

**À partir de 6 ans - Gratuit, sur inscription**

## Samedi 25 septembre, mercredi 27 octobre et mercredi 3 novembre Fruit-oh-phone de saison

Faites de la musique avec des fruits ! Cette activité initie les enfants au principe de l'électricité et leur apprend à utiliser une carte microcontrôleur électronique (Makey-Makey) qui fait office de manette de contrôle ou de jeu.

**Pour les 7-11 ans - Gratuit, sur inscription**

Samedi 25 septembre de 14h30 à 16h - Bibliothèque George Sand  
Mercredi 27 octobre de 15h à 16h - Escalade de la Vallée aux Renards  
Mercredi 3 novembre de 14h30 à 15h30, puis de 16h à 17h - Escalade de Lallier

## Mercredi 29 septembre de 14h à 16h Pas vu ? Pas pris !

Cette activité de prototypage d'un détecteur de mouvement initiera les ados au montage électronique et à l'écriture d'un programme informatique basique.

**Pour les 9-15 ans - Gratuit, sur inscription**



Le Line Wobbler,  
gardez la ligne !



Devenez musicien  
en jouant à l'aide  
de fruits !

## Samedi 2 octobre de 14h30 à 16h30 Krichtwzytchba... vite mon décodeur morse !

La startup Smartéo, spécialiste de l'apprentissage ludique des outils numériques, vous propose de créer un décodeur morse en utilisant la carte électronique micro:bit et ses capteurs.

**Pour les 9-15 ans - Gratuit, sur inscription**

## Mercredis 6 et 13 octobre de 14h à 16h Faire du piano avec ses pieds

**(Atelier sur deux séances)**

Cet atelier collaboratif propose aux petits comme aux grands de fabriquer un piano géant connecté à un ordinateur.

**Tout public - Gratuit, sur inscription**

## Samedi 9 octobre de 14h à 16h Concerto lumineux

À partir de composants électroniques, assemblez et programmez vos diodes lumineuses en fonction du tempo que vous aurez choisi !

**Pour les 9-15 ans - Gratuit, sur inscription**

## Samedi 16 octobre de 14h30 à 16h30 L'ancre du dragon

Avec la startup Smartéo, découvrez la carte électronique micro:bit et le capteur ultrason pour une mise en situation avec la réalisation d'un dragon en carton.

**Pour les 9-15 ans - Gratuit, sur inscription**

## Mercredi 20 octobre de 14h à 16h Ventil-oh-tomatic

À l'aide de composants électroniques, assemblez et programmez votre ventilateur automatique !

**À partir de 8 ans - Gratuit, sur inscription**

## Samedi 23 octobre de 14h à 17h30 A vos marques ! Prêt ? Jouez !

Mesurez-vous aux autres joueurs en participant à une compétition de Line Wobbler, le jeu composé d'un joystick et de leds !

**Tout public - Entrée libre**



Jouez du piano debout...  
avec vos pieds !



Confectionnez votre  
dragon en carton



Construisez votre propre  
ventilateur